

## UTILISER UN LOGICIEL DE TRAITEMENT D'IMAGE (SALSAJ)

Adresse de téléchargement du logiciel : <http://www.fr.euhou.net/index.php/le-logiciel-mainmenu-9/tlcharger-mainmenu-10>

- **Pour lancer SalsaJ**

Double-cliquer sur l'icône de SalsaJ :



- **Quelques boutons et fonctions associées**



①

Ouvrir un  
fichier image



②

Annuler la  
dernière  
opération



③

Tracer un trait



④

Zoom  
avant/arrière



⑤

Déplacement  
dans le cadre  
de l'image



⑥

Coupe

- **Pour ouvrir un fichier image**


- ☞ Double-cliquer sur ①.
- ☞ Rechercher le fichier en se déplaçant dans l'arborescence.
- ☞ Cliquer sur le fichier désiré puis « Ouvrir ».

- **Pour étalonner l'échelle d'une image**

- ☞ Tracer un trait entre deux points séparés d'une distance connue.
- ☞ Pour cela, cliquer sur ③ puis cliquer et glisser entre les deux points.
- ☞ Penser à utiliser ④ au préalable pour gagner en précision.
- ☞ Dans la barre de menu du logiciel, cliquer « Analyse » et « Indiquer l'échelle... ».
- Attention à l'unité.
- ☞ Compléter ou modifier les informations dans la fenêtre qui apparaît, cocher « Global » puis cliquer « OUI ».

- **Pour obtenir le graphe donnant l'intensité des pixels d'une image le long d'une ligne**

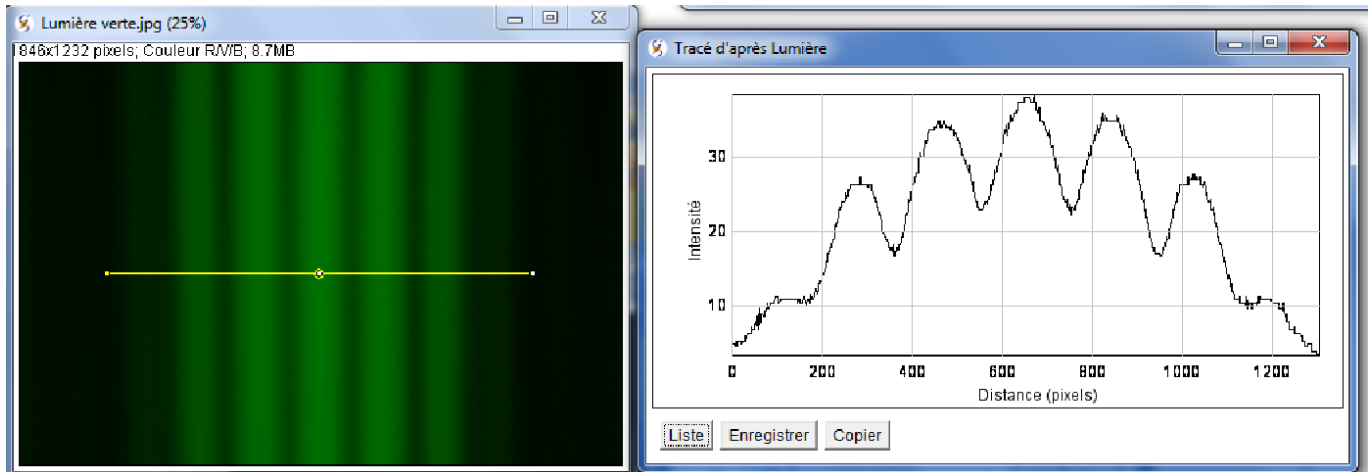
- ☞ Tracer un trait le long de la ligne désirée en portant attention au sens choisi.
- ☞ Pour cela, cliquer sur ③ puis cliquer et glisser entre les deux points.
- ☞ Penser à utiliser ④ au préalable pour gagner en précision.
- ☞ Cliquer ⑥.
- ☞ Déplacer le pointeur sur le graphe qui apparaît pour accéder aux coordonnées des points. Remarque : un curseur en forme de cercle se déplace simultanément sur l'image.
- ☞ Cliquer le bouton « Liste » dans la fenêtre du graphique permet d'accéder aux coordonnées de chaque pixel de la ligne tracée.
- Remarque : la valeur de l'abscisse tient compte de l'étalonnage de l'échelle de l'image si celui-ci a été réalisé au préalable.

Remarque : la sélection rectangulaire permet de lisser les courbes d'intensité, comme le met en évidence le document ci-dessous. Cette fonctionnalité est activée en cliquant sur 

**Document** : Traitement d'image image correspondant à des interférences lumineuses à partir :

- a. du tracé d'un trait
- b. d'une sélection rectangulaire

a.



b.

