






**Tutoriel pour la simulation 4 du chapitre 10 page 207**  
**Pesée de Jupiter**

Manipulation souhaitée	Opération permettant de la réaliser
Rechercher un astre	<p>☞ Taper sur la touche F3 ou cliquer l'icône de fenêtre de recherche (disponible dans la barre de menu qui peut être masquée) :</p>  <p>Remarque : pour suivre la planète sous l'horizon, l'icône « sol »  doit être éteint : </p> <p>Cliquer dessus ou appuyer sur G</p>
Faire apparaître le nom des planètes	<p>☞ Cliquer sur l'icône  afin qu'il soit allumé</p>
Augmenter / diminuer le grossissement	<p>☞ Tourner la mollette de la souris</p>
Choisir une monture équatoriale	<p>☞ Cliquer sur l'icône  afin qu'il soit allumée</p>
<p>Avancer dans le temps</p> <p>Arrêter l'avancement dans le temps</p> <p>Reculer dans le temps</p> <p>Revenir à la date de début de l'expérience</p>	<p>☞ Appuyer sur la touche de raccourcis clavier « l ». Répéter l'opération pour augmenter la vitesse de défilement</p> <p>☞ Appuyer sur la touche « k »</p> <p>☞ Appuyer sur la touche « j »</p> <p>☞ Appuyer sur touche « 8 »</p>